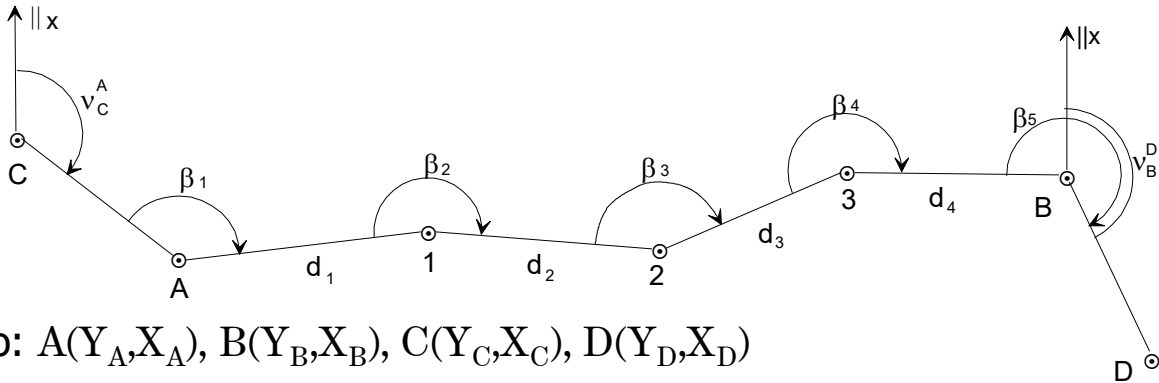


Poligon - poligonski vlak

- Položaj poligonskih točk določimo na osnovi merjenih priklepni in lomnih kotov ter dolžin!

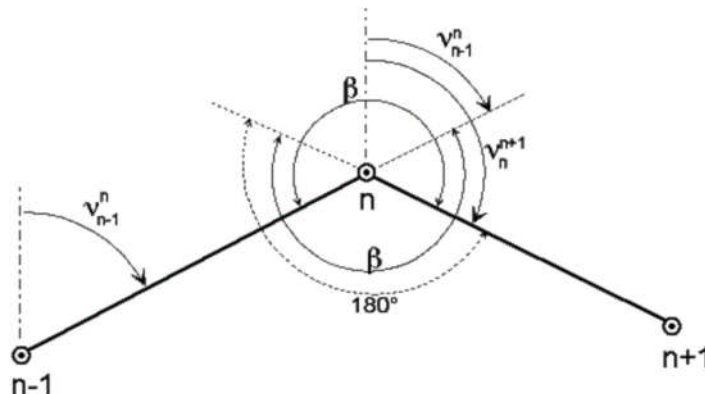


- dano: $A(Y_A, X_A), B(Y_B, X_B), C(Y_C, X_C), D(Y_D, X_D)$
- merjeno: $\beta_1, \beta_5, \beta_2, \beta_3, \beta_4, \beta_5, d_1, d_2, d_3, d_4$
- neznano: $1(Y_1, X_1), 2(Y_2, X_2), 3(Y_3, X_3)$

- Iz danih koordinat izračunamo smerne kote med danimi točkami v_C^A in v_B^D :

$$\tan v_C^A = \frac{Y_A - Y_C}{X_A - X_C} \qquad \tan v_B^D = \frac{Y_D - Y_B}{X_D - X_B}$$

- Da bi izračunali neznane koordinate poligonskih točk moramo izračunati koordinatne razlike Δy in Δx , začevši od prve dane točke A.
- Zveza med smernimi in lomnimi koti – izračun smernega kota posamezne poligonske stranice:



- Splošno velja:

$$v_n^{n+1} = v_{n-1}^n + \beta_n \pm 180^\circ$$

- Za poligon na sliki lahko izračunamo smerne kote na naslednji način:

$$v_A^1 = v_C^A + \beta_1 \pm 180^\circ$$

$$v_1^2 = v_A^1 + \beta_2 \pm 180^\circ$$

...

$$v_B^D = v_3^B + \beta_5 \pm 180^\circ$$

- Izračun koordinat točk v poligonu se opravi prek postopne izravnave.
- Prisotna sta dva pogoja: pogoj kotov in pogoj koordinat.

○ Pogoj kotov

- Smerni kot v_B^D izračunan iz koordinat točk B in D ne bo enak vrednosti, izračunani iz vsote lomnih kotov.

$$v_B^D = v_C^A + [\beta] \pm n * 180^\circ \quad [\beta] = \sum_{i=1}^n \beta_i$$

- Zaradi neizogibnih napak pri merjenju lomnih kotov nastane **kotno nesoglasje** f_β :

$$f_\beta = (v_B^D + n * 180^\circ) - (v_C^A + [\beta])$$

n je število lomnih kotov (β) v poligonu.

- f_β mora biti manjše od dopustnega kotnega nesoglasja Δ_β : $f_\beta < \Delta_\beta$
- Izračun popravkov za merjene lomne kote: kotno nesoglasje delimo s številom lomnih kotov (brez ostanka):

$$v_{\beta_i} = \frac{f_\beta}{n}$$

- S popravljenimi lomnimi koti lahko izračunamo dokončne smerne kote poligonskih stranic in nato koordinatne razlike:

$$\Delta y_1 = d_1 \sin v_A^1$$

$$\Delta x_1 = d_1 \cos v_A^1$$

$$\Delta y_2 = d_2 \sin v_1^2$$

$$\Delta x_2 = d_2 \cos v_1^2$$

...

○ Pogoj koordinat

- Vsota izračunanih koordinatnih razlik bi morala biti enaka razliki koordinat danih točk A in B:

$$[\Delta y] \neq Y_B - Y_A \qquad [\Delta x] \neq X_B - X_A$$

- Zaradi neizogibnih napak pri merjenju poligonskih stranic pride do t.i. **koordinatnih nesoglasij**:

$$f_y = (Y_B - Y_A) - [\Delta y] \qquad f_x = (X_B - X_A) - [\Delta x]$$

Iz koordinatnih nesoglasij lahko izračunamo skupno linearno nesoglasje: $f_d = \sqrt{f_x^2 + f_y^2}$

- To mora biti manjše ali enako dopustnemu linearnemu nesoglasju Δ_d : $f_d \leq \Delta_d$

- Koordinatna nesoglasja f_y in f_x porazdelimo na koordinatne razlike in to sorazmerno dolžinam posameznih poligonskih stranic. Izračunamo popravke $v_{\Delta y}$ in $v_{\Delta x}$:

$$v_{\Delta y_i} = \frac{f_y}{[d]} d_i \qquad v_{\Delta x_i} = \frac{f_x}{[d]} d_i$$

$[d]$ je vsota poligonskih stranic poligona

- Izračunane popravke algebrsko prištejemo posameznim koordinatnim razlikam in dobimo popravljene koordinatne razlike $\Delta y'_i$ in $\Delta x'_i$:

$$\Delta y'_i = \Delta y_i + v_{\Delta y_i} \qquad \Delta x'_i = \Delta x_i + v_{\Delta x_i}$$

- S popravljenimi koordinatnimi razlikami izračunamo koordinate poligonskih točk:

$$\begin{aligned} Y_1 &= Y_A + \Delta y'_1 & X_1 &= X_A + \Delta x'_1 \\ Y_2 &= Y_1 + \Delta y'_2 & X_2 &= X_1 + \Delta x'_2 \\ Y_3 &= Y_2 + \Delta y'_3 & X_3 &= X_2 + \Delta x'_3 \\ Y_B &= Y_3 + \Delta y'_4 & X_B &= X_3 + \Delta x'_4 \end{aligned}$$

- Vsa računanja se ponavadi opravijo v trigonometričnem obrazcu številka 19.

Zaključeni poligon

- dano: $A(Y_A, X_A)$, $1(Y_1, X_1)$
- merjeno: $\beta_1, \beta_5, \beta_2, \beta_3, \beta_4, \beta_5, \beta_6, d_1, d_2, d_3, d_4, d_5$
- neznano: $2(Y_2, X_2), 3(Y_3, X_3), 4(Y_4, X_4), 5(Y_5, X_5)$

