

Podobnostna transformacija

To je t.i.o. izogonalna afina transformacija. Afina transformacija transformira ravne linije v ravne linije in ohranja vzporednost. Afina transformacija je največkrat sestavljena iz rotacije, translacije, spremembe merila in striga. V splošnem pa se spremeni velikost, oblika, položaj in orientacija linij v koordinatnem sistemu. Merilo je odvisno samo od orientacije linije v koordinatnem sistemu, kar pomeni, da so dolžine linij v določeni smeri pomnožene z nekim skalarjem.

Podobnostna transformacija je tista, pri kateri je sprememba merila enaka v vseh smereh. Izogonalna transformacija pomeni da se ohranja velikost kotov, zato jo imenujemo podobnostna (konformna). Koordinatni osi ostajata pravokotni \rightarrow pogoj ortogonalnosti. Merilo ostaja enako v vseh smereh \rightarrow pogoj enotnega merila (spremembe merila). Dolžine linij in položaji točk v mreži se lahko spremenijo.

Podobnostna transformacija v ravnini

Podobnostna transformacija v ravnini je določena s štirimi transformacijskimi parametri:

- dve translaciji koordinatnega izhodišča (c, d) ,
- kot zasuka koordinatnih osi (θ) ,
- enotna sprememba merila (m) .

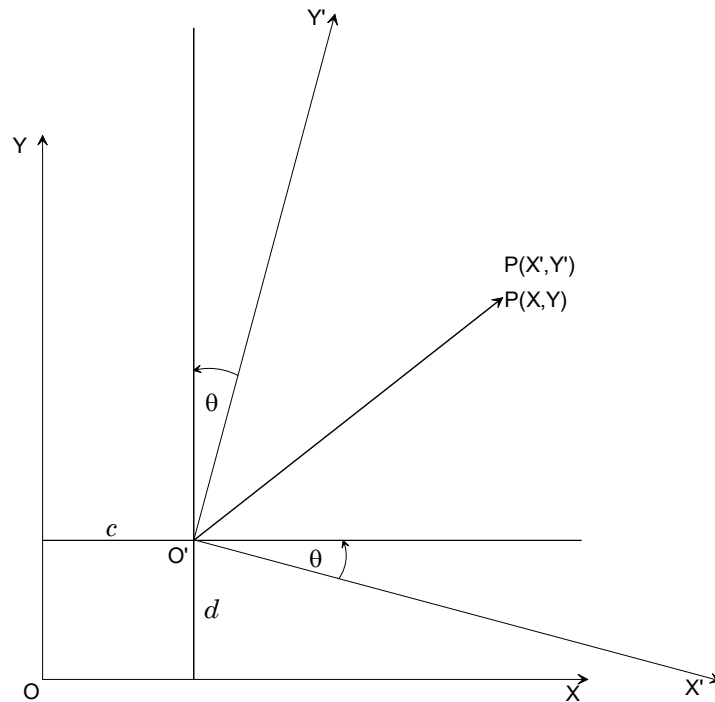
Kot zasuka je dogovorno privzet pozitiven v levosučni smeri.

Uporaba:

- transformacija koordinat iz lokalnega koordinatnega sistema v nadrejeni (državni) koord. sistem;
- transformacija koordinat iz koordinatnega sistema karte v državni koord. sistem;
- določitev koordinat "prostega stojišča" in določitev koordinat določenih s polarno metodo izmere (enak princip).

Transformacijske parametre izračunamo na osnovi skupnih točk. To so točke, imajo znane koordinate v obeh koordinatnih sistemih. Te točke imenujemo tudi identične* točke. Tako določene transformacijske parametre nato uporabimo za transformacijo novih točk v končni koordinatni sistem.

* V programu SITRA se identične točke imenujejo "vezne" točke.



podobnostna transformacija v ravnini

Transformacija je določena z enačbami:

$$\begin{aligned}x &= mx' \cos \theta + my' \sin \theta + c \\y &= -mx' \sin \theta + my' \cos \theta + d \\ \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} &= m \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix}\end{aligned}$$

Zgornja oblika transformacije je geometrijska, pri čemer sistem žal ni linearen. Z uvedbo okrajšav:

$$\begin{aligned}a &= m \cos \theta \\b &= m \sin \theta\end{aligned}$$

dobijo enačbe za transformacijo linearno obliko:

$$\begin{aligned}x &= ax' + by' + c \\y &= -bx' + ay' + d\end{aligned}$$

Enačbe lahko pišemo tudi v obliki (lažje za reševanje sistema linearnih enačb):

$$\begin{aligned}x &= ax' + by' + c \\y &= ay' - bx' + d\end{aligned}$$

Ko rešimo neznana parametra a in b , izračunamo merilo in rotacijo:

$$m = \sqrt{a^2 + b^2} \qquad \theta = \arctan\left(\frac{b}{a}\right)$$

Za izračun štirih transformacijskih parametrov je potrebno imeti dve skupni točki (štiri enačbe s štirimi neznakami).

Primer: dano $P_1(x_1, y_1)$, $P_1(x'_1, y'_1)$, $P_2(x_2, y_2)$, $P_2(x'_2, y'_2)$

Neznano: c , d , θ , m ;

Sistem enačb ima obliko:

$$\begin{aligned} x_1 &= ax'_1 + by'_1 + c \\ y_1 &= ay'_1 - bx'_1 + d \\ x_2 &= ax'_2 + by'_2 + c \\ y_2 &= ay'_2 - bx'_2 + d \end{aligned}$$

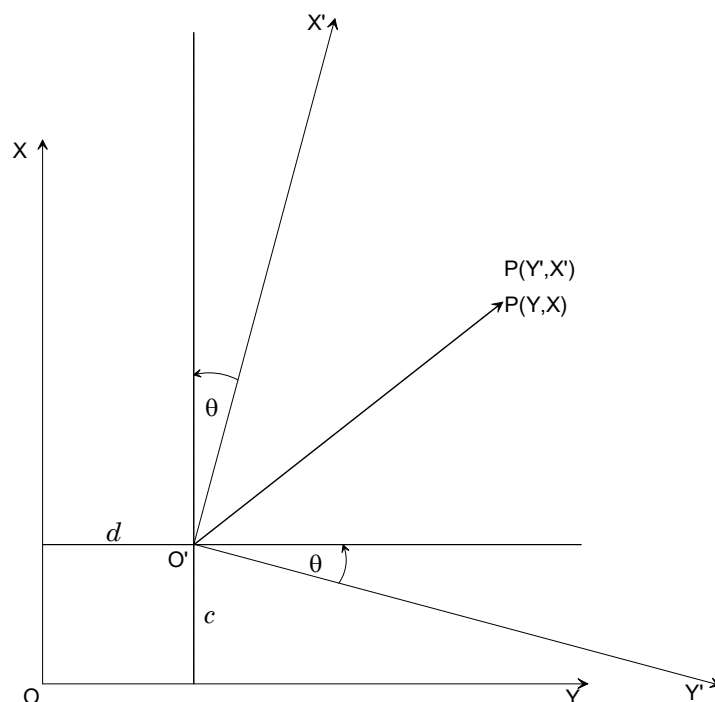
Matrično:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ x_2 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x'_1 & y'_1 & 1 & 0 \\ y'_1 & -x'_1 & 0 & 1 \\ x'_2 & y'_2 & 1 & 0 \\ y'_2 & -x'_2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{A}\mathbf{u} = \mathbf{b}$$

Sistem linearnih enačb rešimo: $\mathbf{A}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{u} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b}$, $\mathbf{u} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b}$.

Geodetski koordinatni sistem XY (usmerjenost koord. osi)



$$\begin{aligned}
 x &= mx' \cos \theta - my' \sin \theta + c \\
 y &= mx' \sin \theta + my' \cos \theta + d \\
 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} &= m \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

oz. v linearni obliki:

$$\begin{aligned}
 x &= ax' - by' + c \\
 y &= bx' + ay' + d \\
 x &= ax' - by' + c \\
 y &= ay' + bx' + d
 \end{aligned}$$

Sistem enačb za dve skupni točki:

$$\begin{bmatrix} x'_1 & -y'_1 & 1 & 0 \\ y'_1 & x'_1 & 0 & 1 \\ x'_2 & -y'_2 & 1 & 0 \\ y'_2 & x'_2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ x_2 \\ y_2 \end{bmatrix}$$

$$Au = b$$

Ne glede na orientacijo koordinatnega sistema bodo transformacijski parametri enaki (a in b). Translaciji ustrežata koordinatnim osem.

Primer

Podani sta dve točki z znanimi koordinatami v oba koordinatna sistema. Izračunaj transformacijske parametre.

Točka	x'	y'	x	y
1	10	10	350	190
2	80	60	250	300

Enačbe transformacije:

$$x = ax' - by' + c$$

$$y = ay' + bx' + d$$

$$350 = a \cdot 10 + b \cdot 10 + c$$

$$190 = a \cdot 10 - b \cdot 10 + d$$

$$250 = a \cdot 80 + b \cdot 60 + c$$

$$300 = a \cdot 60 - b \cdot 80 + d$$

$$\begin{bmatrix} 350 \\ 190 \\ 250 \\ 300 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 & 10 & 1 & 0 \\ 10 & -10 & 0 & 1 \\ 80 & 60 & 1 & 0 \\ 60 & -80 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 & 10 & 1 & 0 \\ 10 & -10 & 0 & 1 \\ 80 & 60 & 1 & 0 \\ 60 & -80 & 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 350 \\ 190 \\ 250 \\ 300 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,203 \\ -1,716 \\ 369,189 \\ 173,865 \end{bmatrix}$$

$$m = \sqrt{a^2 + b^2} = 1,727966$$

$$\theta = \arctan \frac{b}{d} \quad \theta = 263^\circ,253333$$